

Mathematik A (ET) Wintersemester 2020/21

11. Übungsblatt (16.12.2020)

Beispiel 11.1. Zeigen Sie, dass es keine lineare Abbildung $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ gibt mit (2 Pkt.)

$$f(2, -1, 5) = (-4, -1), \quad f(10, 4, -2) = (1, 2), \quad f(-15, -6, 3) = (-2, 3).$$

Können Sie eine lineare Abbildung angeben, die zumindest zwei der drei genannten Bedingungen erfüllt?

Beispiel 11.2. Wir definieren eine Abbildung $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ durch (3 Pkt.)

$$f(x, y, z) = (y - z, x - y, x - z).$$

Zeigen Sie, dass f linear ist und ermitteln Sie eine Matrix A , für die $f(\vec{x}) = A\vec{x}$ gilt (wobei die Koordinaten jeweils bezüglich der Standardbasis dargestellt sind). Bestimmen Sie anschließend die Dimension und eine Basis des Unterraumes

$$U := \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid f(\vec{x}) = \vec{0}\}$$

von \mathbb{R}^3 .

Beispiel 11.3. Bestimmen Sie den Rang r der Matrix (2 Pkt.)

$$\begin{pmatrix} 0 & -2 & 2 & 4 \\ 2 & -1 & -1 & 1 \\ 2 & -2 & 0 & 3 \end{pmatrix},$$

indem Sie sie durch elementare Zeilen- und Spaltenumformungen in eine Form bringen, in der noch genau r Einträge ungleich Null sind und diese Einträge allesamt in unterschiedlichen Zeilen und Spalten stehen.

An welcher Stelle in Ihren Umformungen können Sie r bereits ablesen?

Beispiel 11.4. Finden Sie alle Lösungen der Gleichungssysteme (3 Pkt.)

$$A\vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad A\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad A\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix},$$

wobei

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -2 \end{pmatrix}.$$

Hinweis. Weil die Gleichungssysteme alle die gleiche linke Seite haben, kann man sie parallel lösen. Dies verringert den Rechenaufwand erheblich.

Beispiel 11.5. Benutzen Sie die CRAMERsche Regel, zum Lösen das Gleichungssystem (3 Pkt.)

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20 \\ -20 \\ -5 \end{pmatrix}.$$

Beispiel 11.6. Berechnen Sie die inverse Matrix von

(3 Pkt.)

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 4 \\ -1 & 2 & 5 \end{pmatrix}.$$

Beispiel 11.7. Berechnen Sie die Determinante der Matrix

(2 Pkt.)

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & -1 & -7 \\ 8 & 4 & 1 & 7 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 5 & 4 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$