

Beispiel 19

December 4, 2009



Computermathematik (für Informatik)

4. Übungsblatt (Musterlösung)

2. 12. 2009

Die heutigen Übungen sollen mit dem Computeralgebrasystem **Sage** gelöst werden.

Die heutigen Übungen sollen mit dem Computerprogramm **Sage** gelöst werden.
Die Lösung der Beispiele soll auf möglichst kompakte Weise erfolgen. Wenn zum Beispiel eine Funktion für mehrere Werte berechnet werden soll, soll das mittels einer geeigneten Schleifen oder Listen Operation erfolgen, und **nicht** alle Werte einzeln eingetippt werden.

Zwischenergebnisse welche in einem weiteren Berechnungsschritt benötigt werden, sollen in eine Variable gespeichert und weiterverwendet werden (**nicht** neu eintippen).

Beispiel 19

$$\pi = 3 + 3 \sum_{n=1}^{\infty} \frac{\binom{2n}{n}}{(2n+1)16^n}$$

1. Schreiben Sie ein Funktion **pi_approx(k,d)** die die ersten k Summanden der obigen Reihe berechnet um eine Approximation von π zu erhalten. Die Rechnungen sollen auf d Stellen genau erfolgen.
 2. Wieviele Summanden k werden benötigt um π auf $d = 20, 40, \dots, 200$ Nachkommastellen genau zu berechnen? Erzeugen Sie eine Graphik in der die Wertepaare (d, k) eingezeichnet sind.

```
Sage code
```

```
def pi_approx(k, digits = 100):
    R = parent(1.n(digits = digits))
    return 3+3*sum(R(binomial(2*n, n) / ((2*n+1)*16^n)) for n in [1..k])
```

Sage code -

```
Sage code _____  
def approximate_pi(pi_approx, digits):  
    k = 1  
    terminate = False  
    calc_digits = digits + 20  
    pi_digits = pi.n(digits = calc_digits)  
    epsilon = (10^-digits).n(digits = calc_digits)  
    while not terminate:  
        approx = pi_approx(k, digits = calc_digits)
```

```

        terminate = abs(approx - pi_digits) < epsilon
        k += 1

    return (k, approx)

```

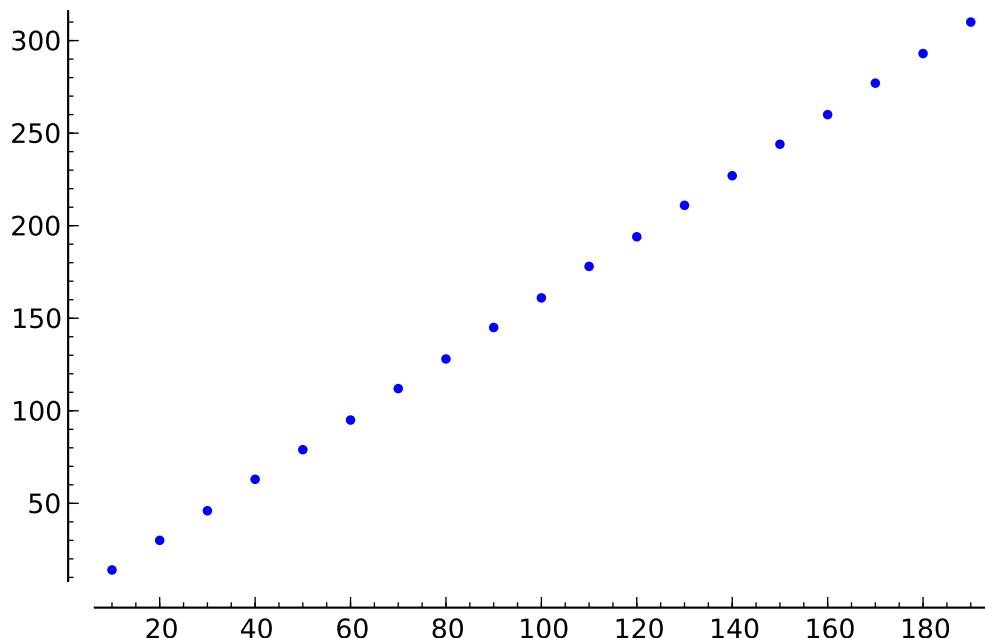
Sage code

```
%time
liste = [(k, approximate_pi(pi_approx, k)[0]) for k in range(10, 200, 10)]
```

CPU time: 12.80 s, Wall time: 12.81 s

Sage code

```
list_plot(liste)
```



0.0.1 Lösung mit Generatoren

Ein Generator ist ein Python Konstrukt, dass eine Folge von Werten erzeugt.

Man erzeugt einen Generator, wie eine normale Python Funktion, allerdings wird das Schlüsselwort **yield** anstatt **return** verwendet um Werte zurückzugeben.

Sage code

```

def gen():
    yield 1
    yield 4
    yield 7

```

`gen()` erzeugt jetzt ein Generator Objekt. Aufrufen der Funktion

Sage code

```

g = gen()
type(g)

```

`<type 'generator'>`

`.next()` berechnet man jeweils den nächsten Wert des Generators: Mit der Methode

Sage code

```

g.next(); g.next(); g.next()

```

```
1  
4  
7
```

StopIteration. Wenn der Generator kein neues Element mehr erzeugen kann, bekommt man die Fehlermeldung

```
Sage code  
g.next()
```

`StopIteration`

Man kann mit einer **for**-Schleife über einen Generator iterieren:

```
Sage code  
for i in gen():  
    print i
```

```
1  
4  
7
```

Wir definieren uns einen Generator für die natürlichen Zahlen:

```
Sage code  
def count():  
    n = 0  
    while True:  
        yield n  
        n += 1
```

Aufrufen der Funktion **count()** erzeugt jetzt ein Generator Objekt.

```
Sage code  
nat = count()
```

Mit der Methode **.next()** berechnet man jeweils einen Wert des Generators:

```
Sage code  
nat.next(); nat.next(); nat.next()
```

```
0  
1  
2
```

Generatoren können natürlich auch Parameter haben, zum Beispiel auch andere Generatoren:

```
Sage code  
def sum_generator(g):  
    value = 0  
    while True:  
        value += g.next()  
        yield value
```

sum_generator(g) erzeugt einen generator der die Summe der Werte des Generators **g** erzeugt.

```
Sage code  
g = sum_generator(count())
```

```
Sage code  
for i in g:  
    print i  
  
    if (i > 50):  
        break
```

```
0  
1  
3  
6  
10  
15  
21  
28  
36  
45  
55
```

Eine **Generator Comprehension** ist das äquivalent einer List Comprehension nur eben für Generatoren.

Hier erzeugen wir uns aus dem Generator für die natürlichen Zahlen einen neuen Generator für die ungeraden Quadratzahlen.

```
Sage code  
odd_squares = (x^2 for x in count() if x % 2 == 1)  
  
for i in range(4):  
    print odd_squares.next()
```

```
1  
9  
25  
49
```

Die Funktion **take** nimmt einen Generator **g** und eine nat. Zahl **n**, und gibt eine Liste der nächsten n Elemente des Generators zurück.

```
Sage code  
def take(g, n):  
    l = []  
    for i in xrange(n):  
        try:  
            l.append(g.next())  
        except StopIteration:  
            break  
    return l  
  
Sage code  
take(odd_squares, 5)
```

```
[81, 121, 169, 225, 289]
```

[Zurück zum Beispiel:](#)

```
sage code
def pi_generator(digits = 100):
    R = parent(1.n(digits = digits)+20)
    summe = 3
    n = 1
    while True:
        summe += R(3*binomial(2*n, n) / ((2*n+1)*16^n))
        n += 1
    yield summe
```

```
Sage code
```

```
g = pi_generator(digits = 100)
print g.next()
print g.next()
print g.next()
```

```
Sage code

def approximate_pi(digits):
    k = 1
    terminate = False
    calc_digits = digits + 20

    pi_gen = pi_generator(digits = calc_digits)

    pi_digits = pi.n(digits = calc_digits)
    epsilon = (10^(-digits)).n(digits = calc_digits)

    while not terminate:
        pi_approx = pi_gen.next()
        terminate = abs(pi_approx - pi_digits) < epsilon
        k += 1

    return (k, pi_approx)
```

Sage code

(327, 3.14159265358979323846264338327950288419716939937510582097494459230781640628620\ 8998628034825342117067982148086513282306647093844609550582231725359408128481117450284\ 102701938521105559644622948954930381961884752011948290212)

```
Sage code  
liste2 = [(k, approximate_pi(k)[0]) for k in range(10, 200, 10)]
```

CPU time: 0.14 s Wall time: 0.15 s

Sage code

