


```

7546829624092820598597916669926943434280677201091968208437813410252
6568847760364146210545507260229531683633451212415201798111651567398
1437325201405860356428937814510547542576064019962647781923860080924
65258532302012198857871955220
1.81674511658794995897025463705296111275691321246406114079240557857
6297256040360344470409284121292058038472880899621764254708282127581
7003974569108056265345621784316282916261926434102899621006559414490
9208254340928857147581238157909853008237609964819212232784045745515
20444266442065784464975004634
1.82514070466154097229222653913444089525716906718120022013617918346
5848762181365115977664034811611661262637451190445817225967539746948
4150176410057120498379520880581138615413602265630562820945306341552
2354510884968553957731618237866643443906498693264186802137257130174
33578901317652975994115747657
1.83278464795310658205654853418699461350097602796717166902289337656
3350749227461803234024424144917652879405778142891207703898674033839
9217592715249521249219742188946926902257550362967447675784169725187
5044327610235266107822087650293072619973493502746326063022831407579
20670346763471561547189357763
1.83977489144314820775104695882401824841698161842947500997755608222
8941516582532578913230426582210142501355307184255286389640933733449
4358756123832144645859440903808464212783159839629375900937354177247
5292942307401651363668173124681255247789948718976805720082422063810
89453769968984168008038767840

```

```

def bsp28b(epsilon):
    a = 1.0
    n = 0
    while abs(a - 2) > epsilon:
        n += 1
        a = 1/4.0 * a^2.0 + 1.0
    return a, n

```

```

for i in range(-2, -5, -1):
    epsilon = 10^i
    a_n, n = bsp28b(epsilon)
    html("$\\varepsilon = 10^{%d}, \\quad n_\\varepsilon = %i, \\quad
a_{n_\\varepsilon} = %f$" % (i, n, a_n))

```

$\varepsilon = 10^{-2}$, $n_\varepsilon = 392$, $a_{n_\varepsilon} = 1.990019$

$\varepsilon = 10^{-3}$, $n_\varepsilon = 3989$, $a_{n_\varepsilon} = 1.999000$

$\varepsilon = 10^{-4}$, $n_\varepsilon = 39987$, $a_{n_\varepsilon} = 1.999900$

```

def bsp28c(epsilon):
    a_0 = 1.0
    a_1 = 1/4 * a_0 ^ 2 + 1
    n = 0
    while abs(a_0 - a_1) > epsilon:
        n += 1
        a_0, a_1 = a_1, 1/4 * a_1^2 + 1
    return a_0, n

```

```

for i in range(-6, -9, -1):
    epsilon = 10^i
    a_n, n = bsp28c(epsilon)
    html("$\\varepsilon = 10^{%d}, \\quad n_\\varepsilon = %i, \\quad
a_{n_\\varepsilon} = %f$" % (i, n, a_n))

```

$$\varepsilon = 10^{-6}, \quad n_\varepsilon = 1990, \quad a_{n_\varepsilon} = 1.998000$$

$$\varepsilon = 10^{-7}, \quad n_\varepsilon = 6314, \quad a_{n_\varepsilon} = 1.999368$$

$$\varepsilon = 10^{-8}, \quad n_\varepsilon = 19988, \quad a_{n_\varepsilon} = 1.999800$$

```
def bsp28d(epsilon):
    a_0 = 1.0
    a_1 = 1/4 * a_0 ^ 2 + 1
    a_2 = 1/4 * a_1 ^ 2 + 1

    b = a_2 - (a_2 - a_1)^2 / (a_2 - 2 * a_1 + a_0)

    n = 0
    while abs(b - 2) > epsilon:
        n += 1
        a_0, a_1, a_2 = a_1, a_2, 1/4.0 * a_2 ^ 2.0 + 1.0
        b = a_2 - (a_2 - a_1)^2 / (a_2 - 2 * a_1 + a_0)
    return b, n
```

```
for i in range(-2, -5, -1):
    epsilon = 10^i
    b_n, n = bsp28d(epsilon)
    html("$\\varepsilon = 10^{%d}, \\quad n_{\\varepsilon} = %i, \\quad b_{n_{\\varepsilon}} = %f$" % (i, n, b_n))
```

$\varepsilon = 10^{-2}, \quad n_{\varepsilon} = 192, \quad b_{n_{\varepsilon}} = 1.990028$

$\varepsilon = 10^{-3}, \quad n_{\varepsilon} = 1990, \quad b_{n_{\varepsilon}} = 1.999000$

$\varepsilon = 10^{-4}, \quad n_{\varepsilon} = 19982, \quad b_{n_{\varepsilon}} = 1.999900$

Lösung mit Generatoren

Ein Generator ist ein Python Konstrukt, das eine Folge von Werten erzeugt.

Man erzeugt einen Generator, wie eine normale Python Funktion, allerdings wird das Schlüsselwort **yield** anstatt **return** verwendet um Werte zurückzugeben.

Wir definieren uns einen Generator für die natürlichen Zahlen:

```
def count():
    n = 0
    while True:
        yield n
        n += 1
```

Aufrufen der Funktion **count()** erzeugt jetzt ein Generator Objekt.

```
nat = count()
type(nat)
<type 'generator'>
```

Mit der Methode **.next()** berechnet man jeweils einen Wert des Generators:

```
nat.next(); nat.next(); nat.next()
0
1
2
```

Mit der Funktion **iter** kann man Listen in Generatoren umwandeln.

```
list_g = iter([1..4])
```

Wenn der Generator kein neues Element mehr erzeugen kann, bekommt man die Fehlermeldung **StopIteration**.

```
list_g.next(); list_g.next(); list_g.next()
```

```
1  
2  
3
```

Eine **Generator Comprehension** ist das äquivalent einer List Comprehension nur eben für Generatoren.

Hier erzeugen wir uns aus dem Generator für die natürlichen Zahlen einen neuen Generator für die ungeraden Quadratzahlen.

```
odd_squares = (x^2 for x in count() if x % 2 == 1)
```

```
odd_squares.next(); odd_squares.next(); odd_squares.next()
```

```
1  
9  
25
```

Die Funktion **take** nimmt einen Generator **g** und eine natürliche Zahl **n**, und gibt eine Liste der nächsten **n** Elemente des Generators zurück.

```
def take(g, n):  
    l = []  
    for i in xrange(n):  
        try:  
            l.append(g.next())  
        except StopIteration:  
            break  
    return l
```

```
take(odd_squares, 5)
```

```
[49, 81, 121, 169, 225]
```

```
g = iter([1..10])
```

```
take(g, 3); take(g, 3); take(g, 3); take(g, 3)
```

```
[1, 2, 3]  
[4, 5, 6]  
[7, 8, 9]  
[10]
```

Zurück zum Beispiel: Wir definieren uns einen Generator für die Folge:

$$a_0 = 1 \quad a_{n+1} = \frac{1}{4}a_n^2 + 1.$$

RDF ist der Typ der Fließkommazahlen mit doppelter Präzision. Das entspricht in etwa dem Type **double** in C.

```
def sequence(ring = RDF):  
    a = ring(1)  
    while True:  
        yield a  
        a = 1/4 * a^2 + 1
```

```
an = sequence(RR)
```

```
an.next(); an.next(); an.next(); an.next();
```

```
1.0000000000000000  
1.2500000000000000  
1.3906250000000000
```



```
7336260664546375870408100970728574979033843684730552184424831359362
39756204346029639879827960250
1.77281414558049382269957298392267575284913812659747030418739124434
8037750425970098847306496162486183530965799816337797333557007884254
5106844826732577967829351594897420602258974212423948043165590051657
5434787437008036655085887520747334393308277860715808285097425691710
11221234780913743289851600433
1.78571749869257408631770580522707939917469795102307891534172645084
5461092000632752735683937817068235707518567591309940557465457715369
8068192684800998240408748643756553119972275251807181527640840563158
3469433781077430842402916064717315943399276296773010800783617940698
85268661025909162206006729865
1.79719674628421583341935953806478902613204595833849903227797974621
9167442703232916837678695851270968986767573436229044028181446189959
4093046125557728330415583870319692544572198156929889852287307969647
8196660374124003417209920103833020883606933090586735850703819042206
07303751495722268993104010287
1.80747903621364301451167016759861626998326619738136842772294874740
7546829624092820598597916669926943434280677201091968208437813410252
6568847760364146210545507260229531683633451212415201798111651567398
1437325201405860356428937814510547542576064019962647781923860080924
65258532302012198857871955220
1.81674511658794995897025463705296111275691321246406114079240557857
6297256040360344470409284121292058038472880899621764254708282127581
7003974569108056265345621784316282916261926434102899621006559414490
9208254340928857147581238157909853008237609964819212232784045745515
20444266442065784464975004634
1.82514070466154097229222653913444089525716906718120022013617918346
5848762181365115977664034811611661262637451190445817225967539746948
4150176410057120498379520880581138615413602265630562820945306341552
2354510884968553957731618237866643443906498693264186802137257130174
33578901317652975994115747657
1.83278464795310658205654853418699461350097602796717166902289337656
3350749227461803234024424144917652879405778142891207703898674033839
9217592715249521249219742188946926902257550362967447675784169725187
5044327610235266107822087650293072619973493502746326063022831407579
20670346763471561547189357763
1.83977489144314820775104695882401824841698161842947500997755608222
8941516582532578913230426582210142501355307184255286389640933733449
4358756123832144645859440903808464212783159839629375900937354177247
5292942307401651363668173124681255247789948718976805720082422063810
89453769968984168008038767840
```

```
bn = enumerate(sequence())
```

```
bn.next(); bn.next(); bn.next();
```

```
(0, 1.0)
(1, 1.25)
(2, 1.390625)
```

```
def seq_lim(g, epsilon, limit):
    h = enumerate(g)
    n, a = h.next()

    while abs(limit - a) >= epsilon:
        n, a = h.next()

    return n, a
```

```
def seq_accel(g):
    a_0 = g.next()
```



```

a_1 = g.next()
a_2 = g.next()

while True:
    b = a_2 - (a_2 - a_1)^2 / (a_2 - 2*a_1 + a_0)
    yield b
    a_0, a_1, a_2 = a_1, a_2, g.next()

```

```

epsilon = [10^(-2), 10^(-3), 10^(-4)]
for e in epsilon:
    print seq_lim(sequence(), e, 2), seq_lim(seq_accel(sequence()),
e, 2)

```

```

(392, 1.99001896664) (192, 1.99002825175)
(3989, 1.99900001548) (1990, 1.99900043432)
(39987, 1.99990000091) (19982, 1.99990000001)

```

```

def seq_diff(g, epsilon):
    h = enumerate(g)
    n0, a0 = h.next()
    n1, a1 = h.next()

    while abs(a0 - a1) >= epsilon:
        n0, a0 = n1, a1
        n1, a1 = h.next()

    return n0, a0

```

```

epsilon = [10^(-4), 10^(-6), 10^(-8)]
for e in epsilon:
    print seq_diff(sequence(), e), seq_diff(seq_accel(sequence()),
e)

```

```

(192, 1.98000641036) (134, 1.98593746254)
(1990, 1.99800036876) (1404, 1.99858609494)
(19988, 1.99980000671) (9619, 1.99979235363)

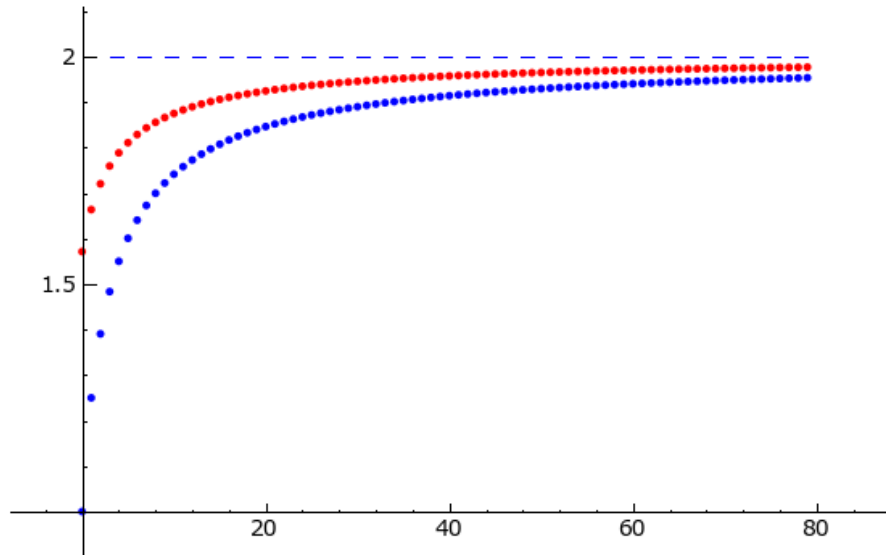
```

```

n = 80
s1 = take(sequence(), n)
s2 = take(seq_accel(sequence()), n)

list_plot(s1) + \
list_plot(s2, rgbcolor = 'red') + \
line([(0, 2),(80, 2)], linestyle = '--')

```



Beispiel 29a

Trapezregel

1. Schreiben Sie eine Funktion **trapez(f, a, b, n)** die das Integral

$$\int_a^b f(x)dx$$

naherungsweise mit Hilfe der Trapezregel mit Schrittweite $h = \frac{b-a}{n}$ berechnet.
Die Trapezregel besagt:

$$\int_a^b f(x)dx \approx h \cdot \sum_{i=1}^n f\left(a + h \cdot \frac{2i-1}{2}\right).$$

2. Die Fehlerabschatzung fur diese Approximation lautet:

$$|E(f)| \leq \frac{b-a}{24} h^2 \max_{a \leq x \leq b} |f''(x)|$$

Erweitern Sie ihre Funktion **trapez**, so dass sie sowohl eine Naherung fur das Integral, als auch die Fehlerabschatzung berechnet.

Überprüfen Sie ihre Funktion anhand einiger Beispiele, und vergleichen Sie das Ergebnis mit der eingebauten Funktion **integral_numerical**.

```
def trapez(f, a, b, n):
    h = RDF((b - a) / n)
    a = RDF(a)
    b = RDF(b)

    integral_approx = h * sum([f(a + h * (2*i - 1)/2) for i in
[1..n]])

    return integral_approx
```

```
var('x')
trapez(x^2, 0, 1, 100)
0.333325
```

```
numerical_integral(x^2, 0, 1)
(0.33333333333333331, 3.7007434154171879e-15)
```

```
trapez(1 - x^3, 0, 1, 100)
```

```
0.7500125
```

```
numerical_integral(1 - x^3, 0, 1)
```

```
(0.75000000000000011, 8.3266726846886756e-15)
```

```
trapez(e^x, 0, 1, 100)
```

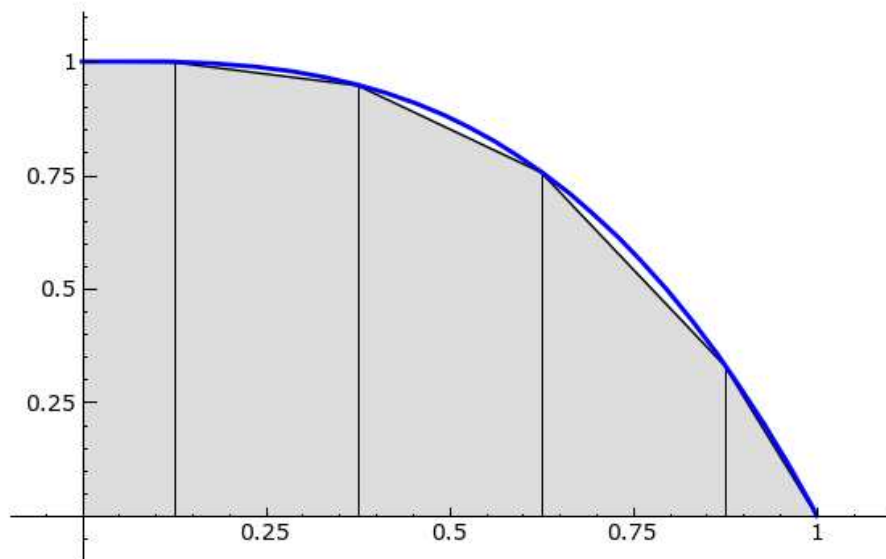
```
0.0542101327528
```

```
numerical_integral(e^x, 0, 1)
```

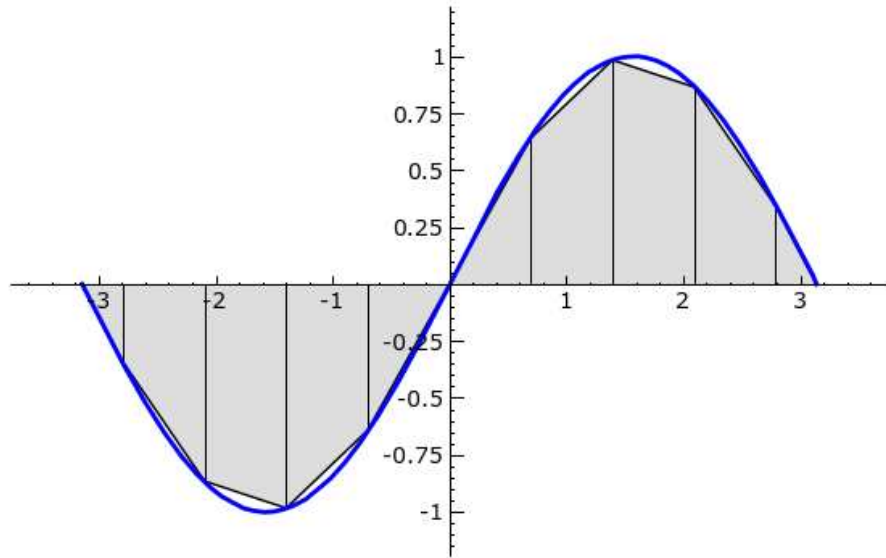
```
(0.054286809695038393, 6.0270466056875793e-16)
```

```
def plot_trapez(f, a, b, n):  
    h = RDF((b - a) / n)  
    points = [(a, 0), (a, RDF(f(a)))] + \  
              [(a + h * (2*i - 1)/2, RDF(f(a + h * (2*i - 1)/2))) for  
i in [1..n]] + \  
              [(b, RDF(f(b))), (b, 0)]  
    p = polygon(points, rgbcolor = '#ddd')  
    for point in points:  
        p += line2d([(point[0], 0), point], rgbcolor = 'black')  
    for i in xrange(len(points) - 1):  
        p += line2d([points[i], points[i + 1]], rgbcolor = 'black')  
    p += plot(f, a, b, thickness = 2)  
    return p
```

```
plot_trapez(1 - x^3, 0, 1, 4).show(xmin = 0, ymin = 0)
```



```
plot_trapez(sin(x), -pi, pi, 9)
```



```
def trapez(f, a, b, n):
    h = RDF((b - a) / n)
    a = RDF(a)
    b = RDF(b)

    integral_approx = h * sum([f(a + h * (2*i - 1)/2) for i in
[1..n]])

    f2(x) = f.diff().diff()

    maximum, estimate = find_maximum_on_interval(lambda x:
abs(f2(x)), a, b)

    error_approx = RDF((b - a) / 24 * h^2 * maximum)
    return (integral_approx, error_approx)
```

```
var('x')
time trapez(x^2, 0, 1, 10)
(0.3325, 0.0008333333333333)
Time: CPU 2.02 s, Wall: 4.14 s
```

```
time trapez(1 - x^3, 0, 1, 10)
(0.75125, 0.00249999992825)
CPU time: 1.92 s, Wall time: 4.36 s
```

```
numerical_integral(1 - x^3, 0, 1)
(0.75000000000000011, 8.3266726846886756e-15)
```

```
time trapez(e^x, 0, 1, 20)
(0.0524144255673, 0.035345983166)
CPU time: 1.73 s, Wall time: 4.72 s
```

```
numerical_integral(e^x, 0, 1)
(0.054286809695038393, 6.0270466056875793e-16)
```

Die obige Implementierung von trapez ist sehr langsam. Man kann die Performance dramatisch verbessern, wenn man die Funktionen f und f'' in eine Form konvertiert, die für numerische Berechnungen optimiert ist, das geht mit der Funktion **fast_float**, aus dem Paket **sage.ext.fast_eval**.

```
def trapez_fast(f, a, b, n):
```

```

h = RDF((b - a) / n)
a = RDF(a)
b = RDF(b)

from sage.ext.fast_eval import fast_float, is_fast_float
# Konvertiere Symbolische Ausdruecke in eine Form
# die effizienter fÃ¼r Fließkommazahlen ist.
if not is_fast_float(f):
    ff = fast_float(f)
else:
    ff = f

integral_approx = h * sum([ff(a + h * (2*i - 1)/2) for i in
[1..n]])

try:
    f2 = f.diff().diff()
    if not is_fast_float(f2):
        f2 = fast_float(f2)

    maximum, estimate = find_maximum_on_interval(lambda x:
abs(f2(x)), a, b)

    error_approx = RDF((b - a) / 24 * h^2 * maximum)
    return (integral_approx, error_approx)

except AttributeError:
    # Wenn f kein symbolischer Ausdruck ist, koennen wir
    # keine Fehlerschranke berechnen.
    return (integral_approx, "no error estimate available")

```

```

time trapez_fast(1 - x^3, 0, 1, 500)
(0.7500005, 9.99999713e-07)
CPU time: 0.06 s, Wall time: 0.15 s

```

```

time trapez_fast(x^2, 0, 1, 500)
(0.333333, 3.33333333333e-07)
CPU time: 0.07 s, Wall time: 0.26 s

```

```

time trapez_fast(sin(x), 0, pi, 500)
(2.00000328987, 5.16771278005e-06)
CPU time: 0.06 s, Wall time: 0.16 s

```

```

def f(x):
    return sin(x)

```

```

time trapez_fast(f, 0, pi, 500)
(2.00000328987, 'no error estimate available')
Time: CPU 0.16 s, Wall: 0.16 s

```

Beispiel 30

Das Interpolations Polynom $p(x)$ zu den Stützen

$$(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$$

ist das eindeutige Polynom n -ten Grades, für das gilt:

$$p(x_i) = y_i.$$

Das heisst das Polynom $p(x)$ geht durch alle Punkte (x_i, y_i) .

1. Berechnen Sie das Interpolations Polynom für die Stützwerte:

$$(1, 5), (3, 2), (6, 7), (7, 2), (8, 2)$$

2. Schreiben Sie eine Funktion in Sage, die für n im Intervall $[-1, 1]$ gleichmässig verteilte Werte x_i die Funktion

$$f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}$$

berechnet, und aus diesen Daten das zugehörige Interpolationspolynom bestimmt.

Verleichen Sie die Interpolationspolynome für $n = 6, 10, 20$ graphisch mit der Funktion $f(x)$. Wird die Funktion gut approximiert?

3. Machen Sie das selbe wie in Punkt (b) nur wählen Sie diesmal n Stützstellen der Form

$$x_i = \cos\left(\frac{2i-1}{2n}\pi\right).$$

Wird die Funktion gut approximiert?

Hinweis: Verwenden Sie die Maxima Funktion **lagrange** aus dem Maxima Paket **interpol** zum berechnen des Interpolationspolynoms.

```
maxima.load('interpol')
"/local/data/huss/software/sage-3.3.alpha0/local/share/maxima/5.16.
/share/numeric/interpol.mac"
```

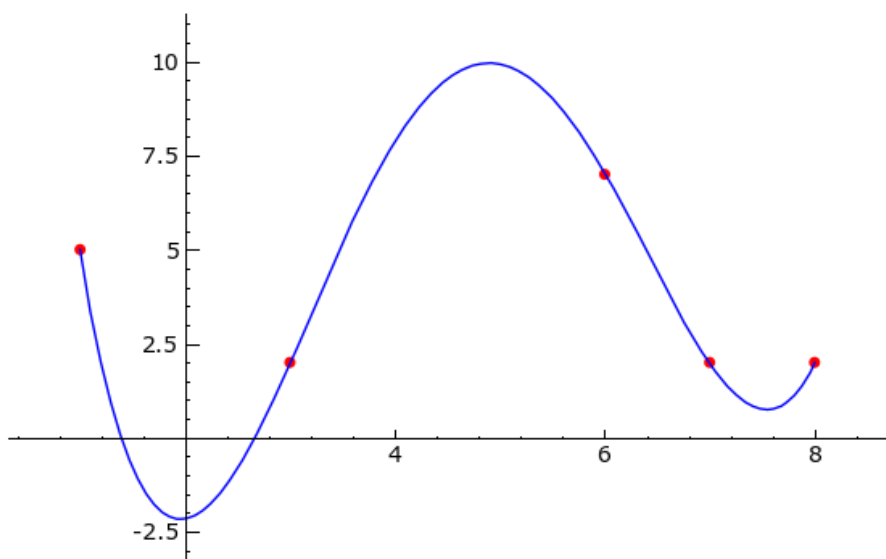
```
points = [(7, 2), (8, 2), (1, 5), (3, 2), (6, 7)]
f = maxima.lagrange(points).sage()
view(f)
```

$$\frac{73x^4}{420} - \frac{701x^3}{210} + \frac{8957x^2}{420} - \frac{5288x}{105} + \frac{186}{5}$$

```
reduce(lambda x, y: x and y, [bool(f(x[0]) == x[1]) for x in
points])
```

True

```
p1 = list_plot(points, pointsize = 20, rgbcolor = 'red')
p2 = plot(f, (x, 1, 8))
(p1 + p2).show()
```

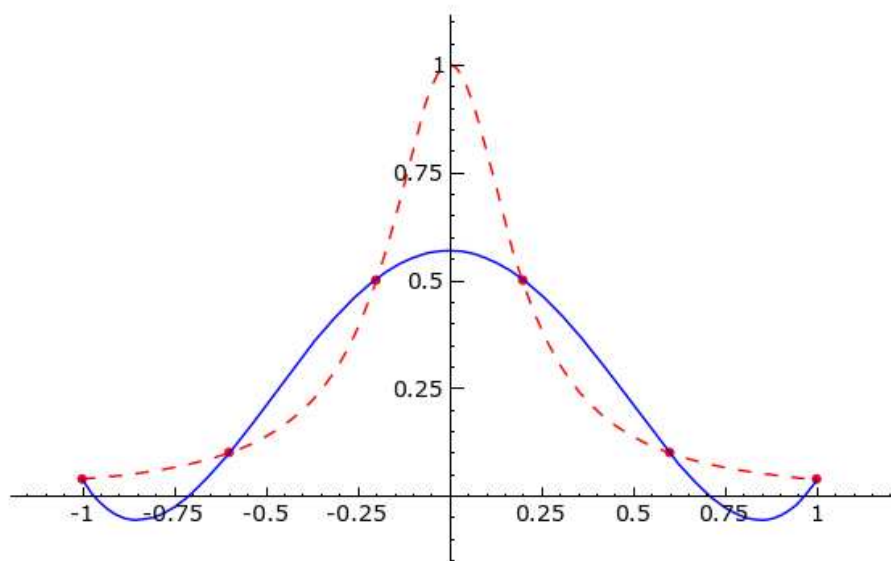


```
def f(x):
    return RDF(1/(1+25*x^2))
```

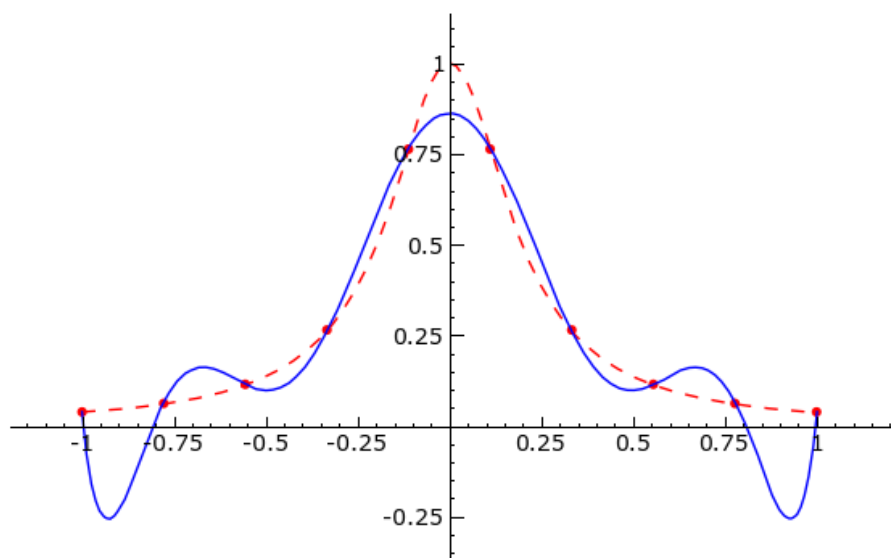
```
maxima.load('interpol')
```

```
def bsp30b(n):  
    data = [(x, f(x)) for x in xrange(-1, 1, 2/(n - 1),  
include_endpoint = True)]  
    polynom = maxima.lagrange(data).sage()  
    g = plot(f, -1, 1, rgbcolor = 'red', linestyle='--')  
    g += plot(polynom, -1, 1)  
    g += list_plot(data, rgbcolor = 'red', pointsize = 15)  
    return g
```

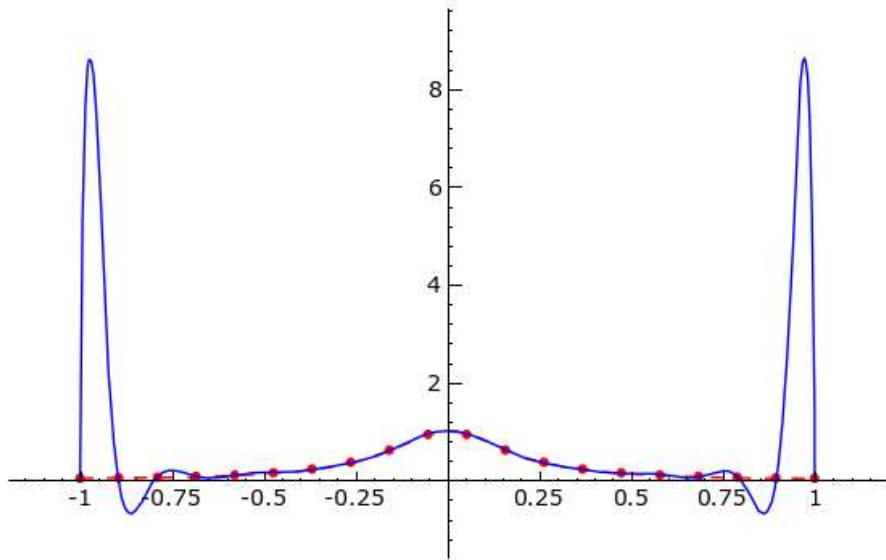
```
bsp30b(6)
```



```
bsp30b(10)
```



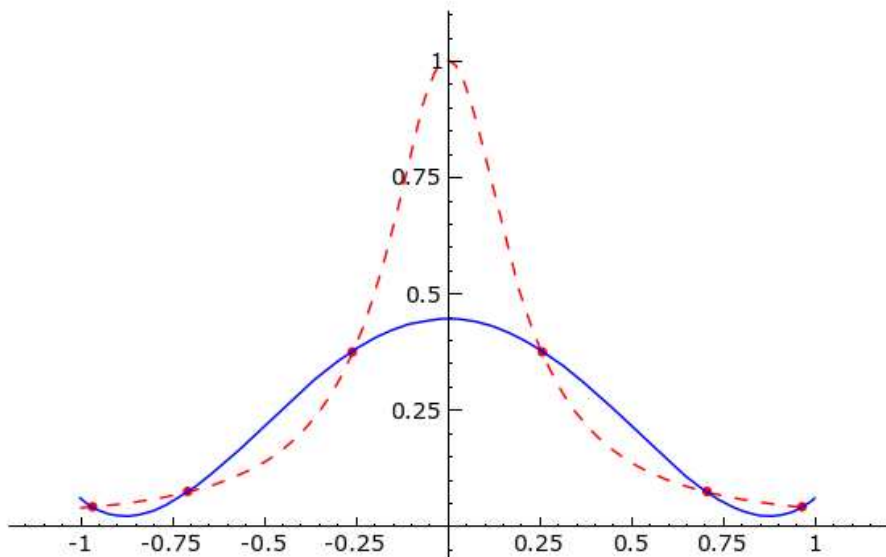
```
bsp30b(20)
```



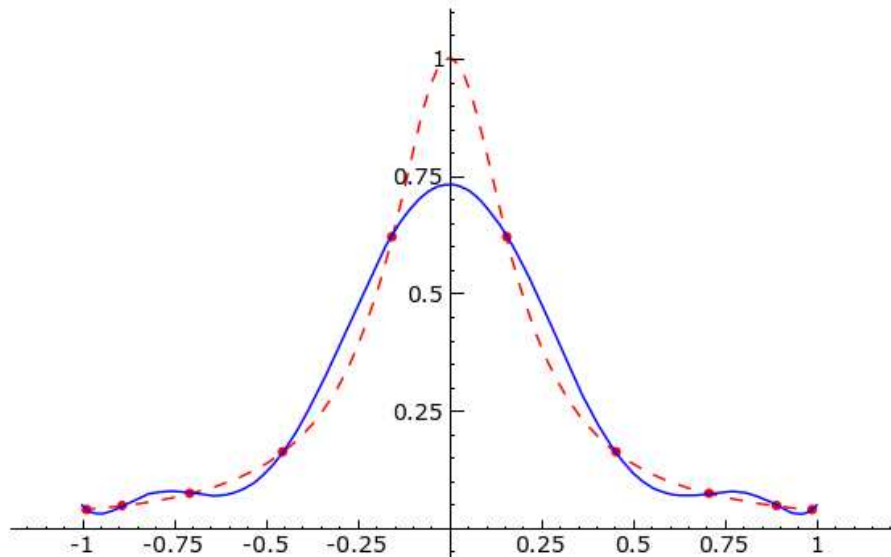
```
maxima.load('interpol')
```

```
def bsp30c(n):
    data = [(x, f(x)) for x in [RDF(cos((2*i-1)/(2*n)*pi)) for i in
xrange(1, n + 1)]]
    polynom = maxima.lagrange(data).sage()
    g = plot(f, -1, 1, rgbcolor = 'red', linestyle='--')
    g += plot(polynom, -1, 1)
    g += list_plot(data, rgbcolor = 'red', pointsize = 15)
    return g
```

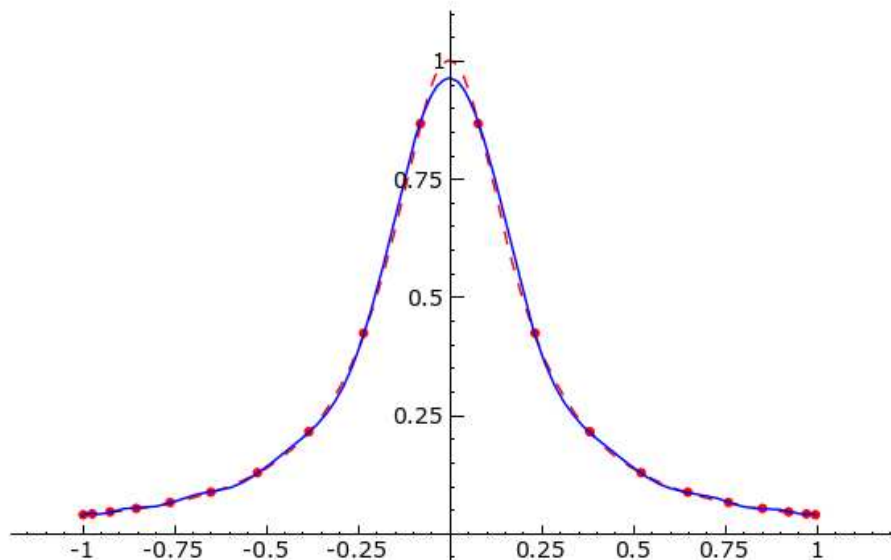
```
bsp30c(6)
```



```
bsp30c(10)
```

bsp30c(20)



```

maxima.load('interpol')

def f(x):
    return RDF(1/(1+25*x^2))

def interpolate_data(n, points = 'uniform'):
    if points == 'uniform':
        return [(x, f(x)) for x in xrange(-1, 1, 2/(n - 1),
include_endpoint = True)]
    else:
        return [(x, f(x)) for x in [RDF(cos((2*i-1)/(2*n)*pi)) for i
in xrange(1, n + 1)]]

def interpolate_polynom(data):
    return maxima.lagrange(data).sage()

def interpolate_plot(n, points = 'uniform', color = 'red'):
    data = interpolate_data(n, points = points)
    p1 = plot(f, -1, 1, thickness = 2, linestyle = '--')
    p2 = list_plot(data, pointsize = 20, rgbcolor = color)

```

```
p3 = plot(interpolate_polynom(data), -1, 1, rgbcolor = color)
return p1 + p2 + p3
```

```
@interact
def bsp30_interact(n = slider(3,
vmax=30,step_size=1,default=3,label="interpolation order"), all =
False, points = ['uniform', 'chebyshev']):
    if all:
        p = Graphics()
        for i in xrange(3, n + 1, 2):
            p += interpolate_plot(i, points = points, color =
hue(i/n))
        p
    else:
        p = interpolate_plot(n, points = points)

p.show(ymin = 0, ymax = 1)
```

interpolation order

all

points

uniform
chebyshev

