


```

    terminate = abs(approx - pi_digits) < epsilon
    k += 1

return (k, approx)

```

Sage code

```

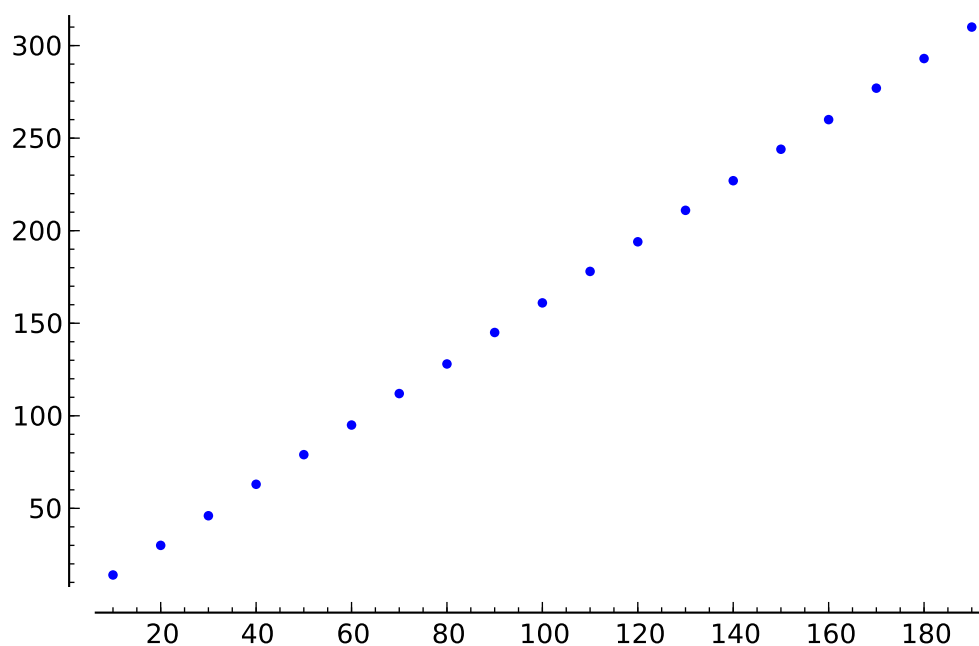
%time
liste = [(k, approximate_pi(pi_approx, k)[0]) for k in range(10, 200, 10)]

```

CPU time: 12.80 s, Wall time: 12.81 s

Sage code

```
list_plot(liste)
```



0.0.1 Lösung mit Generatoren

Ein Generator ist ein Python Konstrukt, dass eine Folge von Werten erzeugt.

Man erzeugt einen Generator, wie eine normale Python Funktion, allerdings wird das Schlüsselwort **yield** anstatt **return** verwendet um Werte zurückzugeben.

```

def gen():
    yield 1
    yield 4
    yield 7

```

Sage code

`gen()` erzeugt jetzt ein Generator Objekt. Aufrufen der Funktion

```

g = gen()
type(g)

```

Sage code

<type 'generator'>

`.next()` berechnet man jeweils den nächsten Wert des Generators: Mit der Methode

```
g.next(); g.next(); g.next()
```

Sage code

1
4
7

StopIteration. Wenn der Generator kein neues Element mehr erzeugen kann, bekommt man die Fehlermeldung

```
g.next()
```

StopIteration

Man kann mit einer **for**-Schleife über einen Generator iterieren:

```
for i in gen():  
    print i
```

1
4
7

Wir definieren uns einen Generator für die natürlichen Zahlen:

```
def count():  
    n = 0  
    while True:  
        yield n  
        n += 1
```

Aufrufen der Funktion **count()** erzeugt jetzt ein Generator Objekt.

```
nat = count()
```

Mit der Methode **.next()** berechnet man jeweils einen Wert des Generators:

```
nat.next(); nat.next(); nat.next()
```

0
1
2

Generatoren können natürlich auch Parameter haben, zum Beispiel auch andere Generatoren:

```
def sum_generator(g):  
    value = 0  
    while True:  
        value += g.next()  
        yield value
```

sum_generator(g) erzeugt einen generator der die Summe der Werte des Generators **g** erzeugt.

```
g = sum_generator(count())
```

```
for i in g:  
    print i  
  
    if (i > 50):  
        break
```

0
1
3
6
10
15
21
28
36
45
55

Eine **Generator Comprehension** ist das äquivalent einer List Comprehension nur eben für Generatoren.

Hier erzeugen wir uns aus dem Generator für die natürlichen Zahlen einen neuen Generator für die ungeraden Quadratzahlen.

```
_____ Sage code _____  
odd_squares = (x^2 for x in count() if x % 2 == 1)
```

```
_____ Sage code _____  
for i in range(4):  
    print odd_squares.next()
```

1
9
25
49

Die Funktion **take** nimmt einen Generator **g** und eine natel Zahl **n**, und gibt eine Liste der nächsten **n** Elemente des Generators zurück.

```
_____ Sage code _____  
def take(g, n):  
    l = []  
    for i in xrange(n):  
        try:  
            l.append(g.next())  
        except StopIteration:  
            break  
    return l
```

```
_____ Sage code _____  
take(odd_squares, 5)
```

[81, 121, 169, 225, 289]

