

Formelsammlung, Klausur 2

Mathematik II, M, Übungen

Wichtige Ableitungen und Integrale

$f(x)$ $\int g(x)dx$	$f'(x)$ $g(x)$	$f(x)$ $\int g(x)dx$	$f'(x)$ $g(x)$
$x^a, (a \neq 0)$	ax^{a-1}	e^x	e^x
a^x	$a^x \cdot \ln(a)$	$\ln(x)$	$\frac{1}{x}$
$\sin(x)$	$\cos(x)$	$\cos(x)$	$-\sin(x)$
$\tan(x)$	$\frac{1}{\cos^2(x)}$	$\cot(x)$	$\frac{-1}{\sin^2(x)}$
$\arcsin(x)$	$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$	$\arccos(x)$	$\frac{-1}{\sqrt{1-x^2}}$
$\arctan(x)$	$\frac{1}{x^2+1}$	$\text{arccot}(x)$	$\frac{-1}{x^2+1}$
$\sinh(x)$	$\cosh(x)$	$\cosh(x)$	$\sinh(x)$
$\tanh(x)$	$\frac{1}{\cosh^2(x)}$	$\text{coth}(x)$	$\frac{-1}{\sinh^2(x)}$
$\text{arsinh}(x)$	$\frac{1}{\sqrt{1+x^2}}$	$\text{arcosh}(x)$	$\frac{1}{\sqrt{x^2-1}}$
$\text{artanh}(x)$	$\frac{1}{1-x^2}$ $(x < 1)$	$\text{arcoth}(x)$	$\frac{1}{1-x^2}$ $(x > 1)$

Ebene Kurven

	Kartesische Koordinaten	Parameterdarstellung
Kreis, Radius R	$x^2 + y^2 = R^2$	$x(t) = R \cos(t)$ $y(t) = R \sin(t)$
Ellipse, Halbachsen a, b	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	$x(t) = a \cos(t)$ $y(t) = b \sin(t)$
Hyperbel, H.achsen a, b	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	$x(t) = a \cosh(t)$ $y(t) = b \sinh(t)$

Tangente: $\vec{v}(t) = \begin{pmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{y}(t) \end{pmatrix}$

Singulärer Punkt ist Punkt $\vec{v}(t)$ mit $\vec{v}(t) = 0$.

Bogenlänge: $s = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} dt$

In Polarkoordinaten: $s = \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} \sqrt{\dot{r}^2 + r^2} dt$

Krümmung:

$$\kappa = \frac{\dot{x}\ddot{y} - \ddot{x}\dot{y}}{(\dot{x}^2 + \dot{y}^2)^{\frac{3}{2}}} \quad \text{Falls } y = y(x) \quad \kappa = \frac{y''}{(1 + (y')^2)^{\frac{3}{2}}}$$

Krümmungskreis: Kreis mit Radius $\frac{1}{\kappa(P)}$ und Mittelpunkt (ξ, η) berührt Kurve in P und hat Krümmung κ .

$$\xi = x - \frac{(\dot{x}^2 + \dot{y}^2)\dot{y}}{\dot{x}\ddot{y} - \ddot{x}\dot{y}} \quad \text{und} \quad \eta = y + \frac{(\dot{x}^2 + \dot{y}^2)\dot{x}}{\dot{x}\ddot{y} - \ddot{x}\dot{y}}$$

in Parameterdarstellung. Falls $y = y(x)$, dann

$$\xi = x - \frac{(1 + (y')^2)y'}{y''} \quad \text{und} \quad \eta = y + \frac{1 + (y')^2}{y''}$$

Evolute: Menge der Mittelpunkte der Krümmungskreise

Überstrichener Flächeninhalt:

$$\text{Parameterdarstellung} \quad A = \frac{1}{2} \int_{t_1}^{t_2} (x\dot{y} - \dot{x}y) dt \quad \text{Polarkoordinaten} \quad A = \frac{1}{2} \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} r(\varphi)^2 d\varphi$$

Raumkurven

Bogenlänge: $s = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2 + \dot{x}_3^2} dt$

Tangentenvektor $\vec{t} = \frac{d\vec{x}}{ds} = \frac{\dot{\vec{x}}}{|\dot{\vec{x}}|}$

Hauptnormalvektor $\vec{n} = \frac{\frac{d\vec{t}}{ds}}{\left|\frac{d\vec{t}}{ds}\right|} = \frac{\ddot{\vec{x}} - (\ddot{\vec{x}} \cdot \vec{t})\vec{t}}{\left|\ddot{\vec{x}} - (\ddot{\vec{x}} \cdot \vec{t})\vec{t}\right|} = \vec{b} \times \vec{t}$

Binormalvektor $\vec{b} = \frac{\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}}{\left|\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}\right|} = \vec{t} \times \vec{n}$

Krümmung: $\kappa = \left|\frac{d\vec{t}}{ds}\right| = \frac{|\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}|}{|\dot{\vec{x}}|^3}$

Torsion: $\tau = -\frac{d\vec{b}}{ds} \cdot \vec{n} = \vec{b} \cdot \frac{d\vec{n}}{ds} = \frac{(\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}) \cdot \ddot{\vec{x}}}{|\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}|^2}$

Differentialrechnung in mehreren Variablen

Tangentialebene von $f(x, y)$ im Punkt (x_0, y_0) hat die Gleichung $z = f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(y - y_0)$

und den Normalenvektor $\vec{n} = \begin{pmatrix} f_x(x_0, y_0) \\ f_y(x_0, y_0) \\ -1 \end{pmatrix}$.

Richtungsableitung von f in Richtung \vec{r} (mit $|\vec{r}| = 1$) ist $\nabla f \cdot \vec{r}$. Die Richtung des Gradienten ist die Richtung des größten Anstiegs.

Divergenz: Für $\vec{v}(x, y) = \begin{pmatrix} P(x, y) \\ Q(x, y) \end{pmatrix}$ ist $\text{div } \vec{v} = \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y}$.

Für $\vec{v}(x, y, z) = \begin{pmatrix} P(x, y, z) \\ Q(x, y, z) \\ R(x, y, z) \end{pmatrix}$ ist $\text{div } \vec{v} = \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z}$.

Ein Punkt mit positiver Divergenz heißt *Quelle* von \vec{v} , ein Punkt mit negativer Divergenz *Senke*. Das Feld heißt *quellenfrei*, wenn die Divergenz überall 0 ist.

Rotation: Für $\vec{v}(x, y, z) = \begin{pmatrix} P(x, y, z) \\ Q(x, y, z) \\ R(x, y, z) \end{pmatrix}$ ist die Rotation

$\text{rot } \vec{v} = \begin{pmatrix} \frac{\partial R}{\partial y} - \frac{\partial Q}{\partial z} \\ \frac{\partial P}{\partial z} - \frac{\partial R}{\partial x} \\ \frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \end{pmatrix}$. Das Feld heißt *wirbelfrei*, falls die

Rotation überall dem Nullvektor entspricht.

Implizite Funktionen

Eine Gleichung $f(x, y) = 0$ gibt eine Kurve in impliziter Form an. Ein Punkt (x_0, y_0) auf der Kurve heißt *singulär*, falls $f_x(x_0, y_0) = f_y(x_0, y_0) = 0$. Die Tangente an einem nicht singulären Punkt verläuft horizontal, falls $f_x(x_0, y_0) = 0$, und vertikal, falls $f_y(x_0, y_0) = 0$. Die Tangentengleichung ist

$$y = y_0 - \frac{f_x(x_0, y_0)}{f_y(x_0, y_0)}(x - x_0), \quad \text{falls } f_y(x_0, y_0) \neq 0$$

$$x = x_0, \quad \text{falls } f_x(x_0, y_0) = 0.$$

Taylorpolynom Das Taylorpolynom vom Grad n der Funktion $f(x, y)$ um den Entwicklungspunkt (x_0, y_0) ist

$$T_n(x, y) = f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0) + \frac{1}{2!} \left(f_{xx}(x_0, y_0)(x - x_0)^2 + 2f_{xy}(x_0, y_0)(x - x_0)(y - y_0) + f_{yy}(x_0, y_0)(y - y_0)^2 \right) + \dots + \frac{1}{n!} \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \frac{\partial^n f(x_0, y_0)}{\partial x^{n-i} \partial y^i} (x - x_0)^{n-i} (y - y_0)^i.$$

Extremwertaufgaben

Die Hesse-Matrix der zweiten Ableitungen einer Funktion heißt *positiv definit*, falls alle Eigenwerte positiv sind, *negativ definit*, falls alle Eigenwerte negativ sind, und *indefinit*, falls sie positive und negative Eigenwerte hat.

Ein *Hauptminor* Δ_k von H ist die Determinante der linken oberen $k \times k$ Teilmatrix.

Kriterium für Definitheit: H ist genau dann positiv definit, wenn alle Hauptminoren positiv sind. Sie ist genau dann negativ definit, wenn $\Delta_k > 0$ für gerades k und $\Delta_k < 0$ für ungerades k .

Notwendige Bedingung für Extrema: An Extremstellen im Inneren des Definitionsbereichs ist der Gradient Null.

Hinreichende Bedingung für Extrema: Eine Stelle mit Gradient Null ist ein Maximum, falls die Hesse-Matrix negativ definit ist, ein Minimum, falls H_f positiv definit ist, und ein Sattelpunkt, falls H_f indefinit ist.

Randextrema:

- Ist (x_0, y_0) ein Maximum von f auf dem Rand des Gebietes G , so ist (x_0, y_0) genau dann ein Maximum auf G , falls (x_0, y_0) eine Ecke von G ist oder der Gradient bei (x_0, y_0) von G weg zeigt.
- Ist (x_0, y_0) ein Minimum von f auf dem Rand des Gebietes G , so ist (x_0, y_0) genau dann ein Minimum auf G , falls (x_0, y_0) eine Ecke von G ist oder der Gradient bei (x_0, y_0) in G hinein zeigt.

Ein Gebiet heißt *kompakt*, falls es beschränkt ist und jeden seiner Randpunkte enthält.

Eine stetige Funktion hat auf einem kompakten Gebiet stets ein globales Maximum und ein globales Minimum.

Methode der kleinsten Fehlerquadrate

Sind $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ gegeben und $ax + b$ eine Gerade, so wird $\sum_{k=1}^n (y_k - (ax_k + b))^2$ minimiert durch

$$a = \frac{\left| \begin{array}{cc} \sum x_k y_k & \sum x_k \\ \sum y_k & n \end{array} \right|}{\left| \begin{array}{cc} \sum x_k^2 & \sum x_k \\ \sum x_k & n \end{array} \right|} \quad \text{und} \quad b = \frac{\left| \begin{array}{cc} \sum x_k^2 & \sum x_k y_k \\ \sum x_k & \sum y_k \end{array} \right|}{\left| \begin{array}{cc} \sum x_k^2 & \sum x_k \\ \sum x_k & n \end{array} \right|}.$$

Extrema unter Nebenbedingungen

Ein Extremum von $f(x, y)$ unter der Bedingung $g(x, y) = 0$ erfüllt für $F(x, y, \lambda) = f(x, y) + \lambda g(x, y)$ stets $\nabla F = 0$.

Gewöhnliche Differentialgleichungen

Bernoullische DGL: $y' + f(x)y + g(x)y^\alpha = 0$ mit $\alpha \neq 0, 1$

- Multipliziere mit $y^{-\alpha}$ und substituiere $z = y^{1-\alpha}$.
- Bestimme die Lösung von $\frac{z'}{1-\alpha} + f(x)z = -g(x)$.
- Lösung der ursprünglichen DGL ist $y = z^{\frac{1}{1-\alpha}}$ und für positives α auch $y = 0$.

Riccatische DGL: $y' + f(x)y + g(x)y^2 = h(x)$

- Finde eine partikuläre Lösung y_p (z.B. durch Ansatz $y = ax^b$ oder $y = ae^{bx}$) und substituiere $y = z + y_p$.
- Bestimme die Lösung von $z' + (f(x) + 2g(x)y_p)z + g(x)z^2 = 0$ und setze dies in $y = z + y_p$ ein.

Exakte DGL: $P(x, y) + Q(x, y)y' = 0$ heißt *exakt*, falls $P_y = Q_x$. Es gibt dann eine Funktion $F(x, y)$, so dass die allgemeine Lösung durch die Gleichung $F(x, y) = c$ beschrieben wird. Man findet F wie folgt.

- Setze $F = \int P dx + \Phi(y)$ und berechne Φ aus der Bedingung $F_y = Q$ oder
- setze $F = \int Q dy + \Psi(x)$ und berechne Ψ aus der Bedingung $F_x = P$.

Integrierender Faktor: Ist $P(x, y) + Q(x, y)y' = 0$ nicht exakt, suche eine Funktion $M(x)$ oder $M(y)$ mit

$$M \cdot (P_y - Q_x) = M_x Q \quad \text{bzw.} \quad M \cdot (P_y - Q_x) = -M_y P.$$

Die DGL $MP(x, y) + MQ(x, y)y' = 0$ ist dann exakt.

Clairautsche DGL: $y = xy' + h(y')$ hat die Lösungen $y = cx + h(c)$ für $c \in \mathbb{R}$. Einhüllende der Lösungen ist die Kurve $(x, y) = (-h'(z), -h'(z)z + h(z))$.

DGL zweiter Ordnung:

- $y'' = f(x) \implies y = \int (\int f(x) dx) dx + c_1 x + c_2$
- $y'' = f(x, y') \rightsquigarrow$ substituiere $z = y'$
- $y'' = f(y, y') \rightsquigarrow$ Löse die DGL $z' \cdot z = f(y, z)$. Löse dann die DGL $y' = z(y)$.

Eulersche DGL: $a_3 x^3 y''' + a_2 x^2 y'' + a_1 x y' + a_0 y = 0$. Substituiere $x = e^t$ und $v(t) = y(e^t)$. Dann ist

$$y'(x) = e^{-t} \cdot \dot{v}(t),$$

$$y''(x) = e^{-2t} \cdot (\ddot{v}(t) - \dot{v}(t)),$$

$$\text{und} \quad y'''(x) = e^{-3t} \cdot (\ddot{v}(t) - 3\dot{v}(t) + 2v(t)).$$